

Regolamento_Monkey: Battle for the Scrolls

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,22%

Nei FREE SPIN, l'intervallo minimo di restituzione al giocatore (RTP) è 94.22% e il massimo è 94.22%

“Monkey: Battle for the Scrolls “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

MONKEY: BATTLE FOR THE SCROLLS è una slot a 5 rulli con 243 modalità di vincita e un massimo di 432 modalità di vincita.

Ci sono 4 icone dei personaggi sopra i rulli. Ad ogni nuovo giro, può apparire un minimo di 1 e un massimo di 4 personaggi. La funzione del/dei personaggio/i si attiva solo se un DEMON SCATTER compare in un punto qualsiasi sotto l'icona del personaggio sul rullo, si attiva e la funzione di quel personaggio verrà giocata dopo che sono state assegnate altre vincite del giro iniziale. Una volta che la funzione è stata giocata, l'icona diventerà disabilitata indicando che questa funzione è stata giocata e non può essere riattivata in quel turno di gioco. In ogni nuovo turno di gioco, appariranno più o meno icone dei personaggi che sposteranno le posizioni. Queste funzioni non garantiscono una vincita. Se i DEMON SCATTER compaiono sotto più icone del personaggio, le funzioni verranno giocate una dopo l'altra. I rulli non girano dopo che ogni funzione del personaggio è stata giocata. Le vincite vengono assegnate dopo che ogni funzione del personaggio ha terminato il suo potere prima che inizi la funzione del personaggio successivo. Se vengono attivate più funzioni del personaggio, l'ordine è il seguente: TRIPITAKA, SANDY, PIGSY, MONKEY KING.

3 CLOSED SCROLL SCATTER attivano i FREE SPIN. I DEMON SCATTER non attivano i FREE SPIN. Apparirà una schermata di 4 scelte in cui il giocatore dovrà scegliere un personaggio. MONKEY KING: 5 FREE SPIN, MOLTIPLICATORE x20. SANDY: 20 FREE SPIN, MOLTIPLICATORE x5, PIGSY: 10 FREE SPIN, MOLTIPLICATORE x15, TRIPITAKA sarà una scelta misteriosa. Se il giocatore seleziona TRIPITAKA, otterrà

uno dei seguenti FREE SPIN e MOLTIPLICATORE: 3 FREE SPIN e MOLTIPLICATORE x25 o x100.4 FREE SPIN e MOLTIPLICATORE x5, x10, x25 o x100.7 FREE SPIN e MOLTIPLICATORE x5, x10, x25 o x100.12 FREE SPIN e MOLTIPLICATORE x5, x10 o x25.15 FREE SPIN e MOLTIPLICATORE x10 o x25.

Nei FREE SPIN, l'icona del personaggio scelto rimane attiva sopra i rulli e sarà leggermente più grande delle altre. La loro funzione si attiverà quando l'OPEN SCROLL SCATTER comparirà sotto. Se l'OPEN SCROLL SCATTER compare sotto il personaggio che rimane attivo, le vincite di quella funzione saranno moltiplicate per il moltiplicatore scelto all'inizio. Gli altri personaggi si comporteranno come nel gioco principale, si scambieranno le posizioni ad ogni giro e potrebbero comparire da 0 a 3 personaggi. I DEMON SCATTER e i CLOSED SCROLL SCATTER non sono attivi nei FREE SPIN. I FREE SPIN non possono essere riattivati.

Il gioco prevede due premi istantanei fissi. Il premio MINOR è pari a 100 x la puntata totale e il MAJOR è pari a 500 x la puntata totale. I rulli 2, 3 e 4 possono evidenziarsi in qualsiasi giro. Una volta evidenziati, se appaiono 2 simboli BONUS, viene assegnato il premio MINOR. Se appaiono 3 simboli BONUS viene assegnato il premio MAJOR. I premi istantanei non possono essere attivati nei FREE SPIN.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 243 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Puoi attivare/disattivare la modalità Autoplay dal menu. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Nota: se la modalità Autoplay non è disabilitata e viene attivata una funzione che richiede l'interazione, viene effettuata una selezione casuale. Ciò non influisce sulla percentuale di restituzione al giocatore (RTP) teorica pubblicata.

Ipergiro

- Tenendo premuta la BARRA SPAZIATRICE attiverai la modalità Ipergiro dopo un secondo e mezzo. I giri aumentano incredibilmente di velocità, ma rallentano quando viene attivata una funzione.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Gioco veloce

- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,22%**.